

Regulamin Ewangelizacyjnej Gry Terenowej „Skarb Królestwa”

§1. Warunki uczestnictwa i zgłoszenia

1. Udział w Grze jest bezpłatny.
2. Zgłoszenia do udziału w Grze przyjmowane są mailowo na adres rafalfigiel@op.pl z dopiskiem „gra terenowa” lub bezpośrednio w Urzędzie Gminy Wąsewo u pani Marty Wójcik. W dniu realizacji należy potwierdzić uczestnictwo w punkcie startowym, który będzie znajdował się przed kościołem w Wąsewie (przy głównym wejściu).
3. Grę można realizować w drużynach liczących max. 10 osób, w drużynie składającej się z osób niepełnoletnich musi być przynajmniej jeden pełnoletni opiekun.
4. Zgłoszenie powinno zawierać imię i nazwisko osoby zgłaszającej, imiona i nazwiska uczestników, kontaktowy numer telefonu, grupę wiekową oraz akceptację regulaminu. (formularz zgłoszenia w załączniku).
5. Poprzez rejestrację w Grze Uczestnicy wyrażają zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie,
 - b) przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 z późniejszymi zmianami (Dz. U. 2016 r. poz. 922).
 - c) publikację przez Organizatorów wizerunku Uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej gry.

§2. Zasady Gry

1. Gra odbywa się 29 kwietnia oraz 6 maja 2017 r. w godzinach 9.00 – 13.00, Terenem gry jest miejscowość Wąsewo włącznie z wnętrzami niektórych budynków. Celem Gry jest odnalezienie Skarbu Królestwa.
2. Drużyny w trakcie gry poruszają się pieszo i wykonują zadania samodzielnie. Gra odbywa się w normalnym ruchu zatem wskazana jest szczególna ostrożność ze strony uczestników i opiekunów drużyn.
3. Zadaniem uczestników jest odnalezienie 6 punktów w terenie i rozwiązanie w każdym z nich zadań, przekazanych przez Strażników Skarbu, związanych z przypowieściami ewangelicznymi. Oprócz tego w terenie znajdują się dwa punkty nieoznaczone w dotarciu do których pomogą wskazówki uzyskane od Strażników.
4. Kolejność realizacji zadań jest dowolna, jednak trzeba wykonać wszystkie zadania aby dotrzeć do Skarbu. Na realizację zadań uczestnicy mają czas do zakończenia gry, czyli do godziny 13.00. Niektóre zadania dodatkowo posiadają limit czasowy.
5. Po zakończeniu realizacji zadań Uczestnicy powinni zgłosić się do punktu rejestracyjnego, aby potwierdzić ukończenie gry i uzyskać wynik.
6. Działanie na niekorzyść innych drużyn uczestniczących w grze powoduje dyskwalifikację.
7. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za działania uczestników Gry wykraczające poza zasady zawarte w niniejszym Regulaminie i polecenia wydawane przez obsługę punktów Gry. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

§3. Zwycięzcy i nagrody

1. Zwycięzcami są wszyscy Uczestnicy, którzy w przewidzianym czasie gry dotrą do Skarbu. Nagrodą jest zawartość Skarbu – jedna sztuka dla jednego uczestnika.
2. Wręczenie dyplomów uczestnictwa w grze odbędzie się podczas uroczystego finału gry o godzinie 13.30 we wskazanym przez Organizatorów punkcie.